

Ingénieur.e techno-pédagogique multimédia

1. Identification du poste

Statut : agent contractuel **Catégorie :** A **Corps :** Ingénieur d'études

Composante, Direction, Service : Idip

Contact(s) pour renseignements sur le poste (identité, qualité, adresse mail, téléphone) :

Sophie Kennel, Directrice, sophie.kennel@unistra.fr

Situation du poste dans l'organigramme :

Poste placé sous l'autorité de la directrice de l'Idip

2. Mission

- Coordonner, concevoir, produire et développer des ressources et dispositifs numériques, en particulier multimédia, pour soutenir les pratiques pédagogiques et favoriser les apprentissages étudiants
- Assurer la scénarisation, la création et la médiation de contenus pédagogiques interactifs
- Produire des animations vidéo et web, des infographies pour la pédagogie
- Accompagner et conseiller les équipes pédagogiques et l'Idip dans la production de ressources pédagogiques numériques
- Assurer une veille d'information stratégique sur les outils, les pratiques et l'évolution du domaine de la production numérique en pédagogie
- Accompagner et former les enseignants à la création pédagogique numérique
- Soutenir la stratégie de développement du numérique en pédagogie de l'université de Strasbourg

3. Activités

➤ **Activités principales :**

- Conduire des projets de création de dispositifs et ressources pédagogiques multimédia
- Elaborer des cahiers des charges fonctionnels pour la réalisation des ressources et de dispositifs numériques de formation
- Concevoir des scénarii pédagogiques numériques
- Mettre en œuvre la chaîne de production-médiatisation des contenus et activités dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité
- Assurer la mise en place et la gestion des infrastructures, outils et services d'appui à la pédagogie numérique créés dans le service
- Assurer l'interface avec les équipes pédagogiques pour la conception des dispositifs de formation et avec les équipes de développement des outils et ressources.

- Accompagner les équipes dans la mise en place des nouveaux dispositifs pédagogiques numériques innovants
- Contribuer à la valorisation des initiatives, innovations ou pratiques pédagogiques
- Communiquer, produire et mettre à disposition des ressources documentaires (outils et logiciels spécifiques) ou pédagogiques à destination des enseignants
- Respecter et faire respecter des législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image

➤ **Activités associées :**

- Préparer la documentation pour inciter aux usages et les faciliter
- Participation aux tests de plugins, d'intégration et de création de contenu sur Moodle ou autre
- Définir les indicateurs d'activité pertinents et suivre leur évolution dans une démarche qualité
- Assurer une veille techno-pédagogique
- Analyser les besoins, conseiller les acteurs dans le choix et l'utilisation des outils numériques pour la création et la diffusion des ressources pédagogiques et pour l'organisation d'interactions à distance
- Former les enseignants à la création de contenus pédagogiques numériques

4. Compétences

➤ **Connaissances :**

- Système éducatif
- Dispositifs de formation initiale et continue (connaissance générale)
- Sciences de l'éducation (connaissance générale)
- Organisation et activités de l'établissement (formation, recherche)
- Stratégie et projets de l'établissement
- Environnement et réseaux professionnels
- Méthodologie de gestion de projets
- Technologies de l'information et de la communication (TIC)
- Technologies de développement web et multimédia
- Technologies de production audiovisuelle et multimédia
- Normes et standards de l'internet et du multimédia
- Offre logicielle libre et l'offre du marché concurrentiel
- Droit de la propriété intellectuelle (connaissance générale)
- Techniques de présentation écrite et orale
- Langue anglaise : B2 (cadre européen commun de référence pour les langues)

➤ **Compétences opérationnelles :**

- Ingénierie pédagogique
- Management de projet
- Maîtrise experte des fonctionnalités de Moodle, de création web et des outils de conception multimédia : Suite Adobe (Première Pro, After Effects, Photoshop, Illustrator, InDesign, etc.)
- Création d'identités visuelles / de charte graphique
- Accompagnement, formation et conseil des acteurs
- Veille technologique et recherche documentaire
- Bonne communication écrite et orale
- Maîtrise des outils bureautiques et de communication

➤ **Compétences comportementales :**

- Capacité à dialoguer / communiquer avec et vers des publics divers
- Écoute et prise en compte des demandes
- Capacité à travailler en équipe, à collaborer
- Sens de l'organisation, rigueur et méthode, respect des délais
- Capacité d'adaptation
- Créativité / Sens de l'innovation
- Sens des responsabilités et de l'initiative
- Autonomie

Diplôme

Diplôme souhaité : master en technologies numériques pour l'éducation

5. Environnement et contexte de travail

➤ **Descriptif du service :**

- Nom du service : Idip – Institut de développement et d'innovation pédagogiques
- Nombre d'agents du service : 18
- Nombre d'agents à encadrer (éventuellement) : 0
- Lieu d'exercice : Idip - Campus Meinau 15 rue Maréchal Lefebvre 67100 Strasbourg

➤ **Relation hiérarchique :**

Poste placé sous l'autorité de la directrice de l'Idip

➤ **Relations fonctionnelles**

- Equipes projets
- Equipes de la Direction du numérique et du Pôle stratégie et transformation numérique
- Partenaires institutionnels externes et internes
- Personnes assurant une charge d'enseignement, étudiants

➤ **Conditions particulières d'exercice (cf annexe jointe):**

- Activité à rythme variable selon les projets à mener
- Contraintes de délais à respecter
- Astreintes éventuelles
- Forte disponibilité auprès des collègues dans le cadre de l'accompagnement au changement
- Déplacements entre les différents sites de l'université et à l'extérieur
- Potentielles permanences sur le Campus Esplanade