

Ing nieur.e en ing nierie logicielle

1 Identification du poste

Statut : Agent contractuel	Cat�gorie : A	Corps : Ing�nieur d'�tudes
UFR, Direction, Service : Direction du Num�rique		
Situation du poste dans l'organigramme : D�partement Services M�tiers (SM) - p�le D�veloppement, Int�gration, Param�trage (DIP)		
Contacts pour renseignements sur le poste : <ul style="list-style-type: none">• Mich�le Huber – responsable du d�partement « Services M�tiers »		
Mail : mhuber@unistra.fr		
<ul style="list-style-type: none">• Virgile Gerecke - Responsable du p�le D�veloppement, Int�gration, Param�trage		
Mail : virgile.gerecke@unistra.fr		

2 Mission

L'Universit  de Strasbourg (Unistra) recrute un Ing nieur-e en ing nierie logicielle pour renforcer son  quipe de d veloppement web en charge de la r alisation de services innovants pour la recherche, la p dagogie et la gestion d'une grande universit .

Les principales missions sont :

- Participer   une ou plusieurs phases du cycle de vie des logiciels, de l'analyse au d ploiement
- R aliser l'int gration et le param trage des progiciels
- Proposer et mettre en  uvre les  volutions des architectures applicatives et techniques
- Contribuer   la mise en place et au respect des dispositions qualit  et des normes
- Assumer un r le de conseil et d'expertise sur l'acc s aux donn es de r f rence du SI

La personne recrut e travaillera dans une  quipe dynamique et port e sur le partage des comp tences.

3 Activités

➤ **Activités principales :**

- Participer à l'analyse et à l'estimation des demandes de développements
- Modéliser et concevoir les solutions logicielles
- Réaliser le développement, l'intégration et le paramétrage des applications
- Concevoir, écrire et exécuter les tests techniques et fonctionnels
- Définir et tester les recettes de déploiement des briques logicielles
- Créer, tester, documenter et mettre à disposition les packages applicatifs
- Effectuer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Assurer une assistance technique aux exploitants
- Exercer une veille sur les évolutions technologiques.

➤ **Activités associées :**

- Concevoir et animer des ateliers techniques
- Participer à des colloques, forums et groupes de travail.

4 Compétences

Connaissances obligatoires :

- Maîtrise des langages de développement du socle technique de l'Université : JavaScript et Python.

Connaissances souhaitées :

- Maîtrise d'un ou plusieurs frameworks de développement en relation avec les technologies du socle, et notamment Python/Django, Vue.js
- Connaissance générale des bases de données SQL
- Connaissance des langages HTML, CSS, JavaScript.

Connaissances complémentaires :

- Maîtrise des techniques de développement web côté client :
 - Responsive design
 - Accessibilité.
- Maîtrise des concepts de containerisation d'applications et notamment l'outil Docker.

Connaissances de l'environnement professionnel :

- Connaître la réglementation en matière de protection des données personnelles
- Connaître les normes et procédures de sécurité.

Compétences opérationnelles :

- Maîtriser des méthodes d'analyse et de conception
- Savoir utiliser et mettre en œuvre des protocoles de communication entre applicatifs.

- Connaissance des tests unitaires et fonctionnels
- Connaissance des méthodes de projet AGILE (SCRUM)
- Connaissance générale des systèmes d'exploitation Linux
- Maîtriser le langage SQL et connaître au moins un SGBD relationnel (PostgreSQL, MySQL, Oracle, ...)
- Maîtriser l'outil Git ; connaissance d'outils tels que Gitlab, Github, Travis ou Jenkins sont un plus
- Veiller à la sécurité des systèmes d'information et de communication
- Maîtriser les concepts et méthodes mises en œuvre lors de déploiements d'applications
- Maîtriser l'anglais technique.

Expérience et formation souhaitée :

- Niveau Bac +3 minimum en informatique
- Une expérience dans une fonction similaire est un plus.

5 Environnement et contexte de travail

Descriptif du service :

La Direction du Numérique est organisée en 7 départements : Administration, Sécurité et protection des données personnelles, Infrastructures, Ingénierie et Informatique de proximité, Audiovisuel, Accompagnement et projets, Services Métiers regroupant plus de 150 personnes. Elle met en œuvre la politique informatique de l'université, et s'attache plus particulièrement à développer, déployer et gérer l'ensemble des moyens informatiques et TICE.

Elle développe, intègre et met en œuvre les applications au service des métiers, dans les domaines de l'enseignement, de la recherche, de la documentation et de la gestion. Elle s'attache à préserver la cohérence globale du Système d'Information.

Le département Services Métiers compte 50 personnes et gère environ 200 applications métiers différentes. Il assure l'exploitation et la maintenance des applications utilisées dans l'établissement.

Relation hiérarchique :

Placé sous l'autorité administrative du responsable du pôle Développement, Intégration, Paramétrage.

Contact : Virgile Gerecke, responsable du pôle Développement, Intégration et Paramétrage
virgile.gerecke@unistra.fr

Pour candidater, adresser c.v.et lettre de motivation à :

dnum-candidature-dip@unistra.fr