

Conférence | Grand Public | organisée

par la | Faculté de Psychologie |

| Université de Strasbourg |

## JEUX VIDÉOS ET COMPORTEMENT AGRESSIF

Qu'en dit la recherche?  
BILAN DE 30 ANS D'ÉTUDES

Conférence du Pr. Laurent Bègue

En une trentaine d'années, les usages du jeu vidéo se sont amplifiés de manière exponentielle (35 millions de joueurs en France aujourd'hui), et l'on décrit les performances économiques de ce loisir avec force superlatifs : il représente désormais le produit culturel le plus cher et le plus vendu au monde. Accédant au statut d'objet patrimonial, fort de son déploiement en des lieux d'exposition prestigieux, le jeu vidéo dispose de sa propre muséographie et de ses historiens

Depuis leur émergence, les jeux vidéo ont été dominés par le thème de la « masculinité militarisée ». Le genre reste indéniablement marqué par une topique martiale affichée par les multinationales comme Rockstar (GTA) ou Activision (Call of Duty), au regret sans doute de nombre de créateurs d'un domaine particulièrement foisonnant.

Contrastant avec la thèse cathartique, qui implique que l'expérience du jeu vidéo remplirait la fonction purgatrice d'évacuation des affects agressifs, des faisceaux de travaux empiriques méthodologiquement triangulés conduisent vers une thèse mimétique, selon laquelle la « martialisation » des émotions induites par la violence guerrière virtuelle, à l'instar des univers persistants du jeu vidéo, déploierait son empire bien au delà de l'expérience circonscrite du joueur devant un écran de visualisation. Ces effets sont ils conséquents ? À travers un exposé des principales méthodologies d'étude et d'une synthèse des grandes tendances (mais aussi des lacunes) de la recherche, l'on proposera un bilan provisoire d'une trentaine d'années d'enquêtes et expérimentations.

Mercredi 11 octobre 2017

de 18h à 20h

à la | Faculté de Psychologie |

Amphi Viaud à la | Faculté de Psychologie |

12 rue Goethe, Strasbourg

Tram ligne C, E et F : arrêt | Université

Laurent BEGUE est professeur de psychologie sociale et directeur de la Maison des Sciences de l'Homme Alpes à Grenoble (Université Grenoble Alpes/CNRS). Auteur du *Traité de Psychologie sociale* (avec O. Desrichard, éditions De Boeck), de *L'agression humaine* (Dunod), et de *Psychology of Good and Evil* (Oxford University Press), il a été expert auprès d'une commission sénatoriale consacrée aux contenus violents dans les jeux vidéos.



Entrée

Libre

Retrouvez les actualités sur notre site

<http://psychologie.unistra.fr>